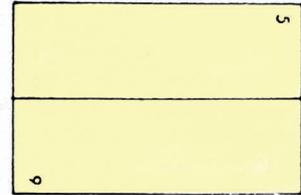


Boislonde, le 18 juin 1944 : les Britanniques se lancent à l'assaut des positions tenues par la Panzer SS "Hitler Jugend" déjà sérieusement éprouvée par les combats incessants depuis le 8 juin et en particulier par l'aviation et l'artillerie de marine. Deux compagnies du 26<sup>e</sup> Régiment de Panzers-Grenadiers tiennent le parc et le château de Boislonde soumis à un bombardement intense. A l'aube, les Britanniques tentent de s'emparer de cette position-clé...

**CONFIGURATION DES CARTES :**



**Conditions de victoire :** les Anglais gagnent si il ne reste aucun Allemand dans le château à la fin du 5<sup>e</sup> tour. Sinon, les Allemands gagnent.

**Tours**

⊕ Les Allemands se placent en premier	1	2	3	4	5	FIN
⊙ Les Anglais bougent en premier						

La 49<sup>e</sup> D.I. britannique se place dans la grande forêt de la carte 5 (qui déborde un peu sur la carte 6, jusqu'aux hexagones 6T0-6U1-6V1-6W1-6X1) [ELR 4] {SAN 3}



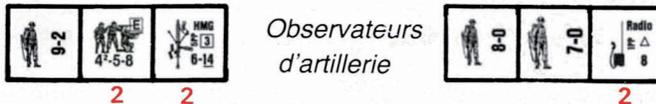
1<sup>re</sup> et 2<sup>e</sup> Compagnies



Compagnie d'assaut



Compagnie de soutien



Le 26<sup>e</sup> Régiment de la 12<sup>e</sup> Division SS "Hitler Jugend" se place camouflé : [ELR 4] {SAN 3}



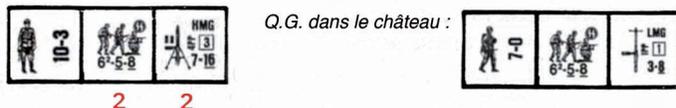
1<sup>re</sup> compagnie dans le parc du château (6H3-6J2-6L3-6K5 et 6O7-6R2-6X5-6X8-6V9-6P9), y compris dans le petit bois de la carte 5 (6J1-5X2-5V3-5T1-6N0-6L1) :



2<sup>e</sup> compagnie dans le verger (6D5-6G4-6J5-6O9-6J7-6J9-6D6) :



Compagnie de soutien dans le parc du château



**RÈGLES SPÉCIALES :**

CB2.1. Les Anglais disposent de deux modules d'artillerie : un de 150 mm et un autre de 200 mm, avec une seule mission HE chacun. Le tir de réglage a déjà été effectué pour les deux modules (C1.73).

CB2.2. Ne pas empiler d'unités de différentes compagnies dans un même hex au setup.

**Conclusion :** la 10<sup>e</sup> Compagnie du 26<sup>e</sup> Panzer-Grenadiers est pratiquement anéantie dans le parc. Le Commandant du 3<sup>e</sup> Bataillon mène lui-même une contre-attaque à la tête de la 9<sup>e</sup> Compagnie. Les Britanniques sont repoussés vers le Nord au corps-à-corps, mais l'intervention de l'artillerie alliée est décisive, et les quelques survivants du Bataillon SS. sont obligés d'évacuer le parc.

Conception : G. Ostermann.  
 Tests : L. Sérard, J.-F. Péric, J.-P. Sempere, P. Benayoun, T. Gattacec et J.-R. Ousset.  
 Adaptation ASL : Olivier R.